

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

LANDTRUHEN

In **Zelda: Oracle of Ages** gibt es auf der Oberwelt viele verschiedene Orte, an denen **einsame Schatzkisten** auf ihren neuen Besitzer warten. Das können Ringe, Rubine oder Gasha-Kerne sein. Manchmal triffst du dabei auch auf einen einsamen Mann; dieser gibt dir in den meisten Fällen Rubine - aber manchmal zieht er dir sie auch ab.

Wir zeigen dir, was du alles auf der Oberwelt an Schätzen entdecken kannst.

1. Beim Gärtner in Lynna-Dorf

Besuche mal im Nordwesten von Lynna-Dorf (Vergangenheit) den Gärtner: Er überlässt dir einen Gasha-Kern als Geschenk.

2. Nahe des Maku-Baums

Vor dem Maku-Baum in der Gegenwart fällt dir rechts ein Baum auf. Fackel ihn mal ab und du findest dahinter eine Truhe mit 50 Rubinen.

3. Im Deku-Wald (Vergangenheit)

Im Deku-Wald (Vergangenheit) wirst du im Südwesten einen Baum finden, den du wegbrennen kannst. Gehe dahinter in eine Höhle (auf dem Weg zum Arkanumbaum) und du findest in einer Truhe 30 Rubine.

4. Im Westen des Deku-Walds

Westlich vom Tempels im Deku-Wald befindet sich eine Höhle. Löse das Schieberätsel und die Truhe mit einem Gasha-Kern ist dein.

5. Bombenspaß auf der Sichelinsel

Sobald du die Bomben auf der Sichelinsel wieder hast, kannst du in dem Raum davor eine Truhe mit einem Gasha-Kern bergen.

6. Im Nuun-Hochland

Suche mal die eine Höhle im Nuun-Hochland auf: Du erhältst einen Ring.

7. In der Goronenhöhle

Gehe in der Gegenwart in die Goronenhöhle und stelle dich in der zweiten Etage auf den Absatz, dann nehme die zweite Treppe, um eine Truhe mit 50 Rubinen zu finden.

8. Am Kugelkamm

Gehe, sobald du auf dem Kugelkamm angekommen bist, die Treppe zur Höhle herab. Über die Brücke und tiefer wartet eine Truhe mit 30 Rubinen auf dich.

9. Moblin Festung

Ackere dich mal durch die Festung des Großen Moblins. Du wirst am Ende eine Truhe mit einem Ring finden.

10. Erinnere dich an den Goronen

Teleportiere dich mal, wenn du im östlichen Teil des Kugelkamms bist, jenseits der kleinen Brücke in die Vergangenheit. Du findest eine Höhle mit einem Goronen, gebe diesem 20 Glutkerne und 20 Bomben. Kommst du nach der Nixenhöhle wieder zu ihm, hast du die Auswahl zwischen zwei Truhen mit zwei Ringen.

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

11. Kaputte Tür

Am Fuße des Kugelkamms kann man unter einem Baumstamm einen alten Mann treffen. Dieser nimmt dir, als Bezahlung für die zerstörte Tür, ziemlich viel Geld. Meide ihn besser!

12. Am Fuße des Kugelkamms (Vergangenheit)

Gehe in der Vergangenheit vom Fuße des Kugelkamms am Meer in die Höhle ganz links: Dort findest du eine Truhe mit einem Gasha-Kern.

13. Am Fuße des Kugelkamms (Vergangenheit)

Gehe von Punkt 12 aus einfach weiter und verlasse am Ende die Höhle. Gehe nach Osten und spreng die Wand auf: Dahinter befinden sich 100 Rubine.

14. Nahe des Arkanumbaums

Links von dem Ort, wo auf dem Kugelkamm der Vergangenheit ein Arkanumbaum zu finden ist, befindet sich eine Höhle. Ziehe dich zum hohen Gras herüber und öffne die Truhe mit 100 Rubinen.

15. Am Fuß des Kugelkamms (Vergangenheit)

An der Stelle, wo man in der Gegenwart für die Tür zahlen muss (Punkt 11), schenkt dir ein alter Mann in der Vergangenheit ein paar Rubine.

16. Vor der Nixenhöhle

Mit dem Nixenzug, tauche mal neben den Eingang zur Nixenhöhle in die Gegenwart. Du findest einen Ring.

17. In Ambis Schloss

Rechts im Ambis Palast befindet sich eine Truhe mit einem weiteren Ring, den du schnell an dich nimmst.

18. Im Osten des Deku-Walds

Im Osten vom Deku-Wald befindet sich eine Truhe. Packe deine Greifenfeder aus und springe zu den 50 Rubinen!

19. Bei der Restaurationsmauer

Vor der Restaurationsmauer reist du in die Gegenwart, um einen Gasha-Kern aus einer Truhe zu bergen.

20. Im Norden vom Zora-Dorf

Schwimme in Zoras Dorf in der Gegenwart einfach mal nach Norden und du wirst eine Truhe (über die du dich seit dem Feengeholz vermutlich schon gewundert hast) mit einem Ring erreichen.

21. Thronsaal von König Zora

Vor dem Thronsaal von König Zora in der Gegenwart befindet sich auf der linken Seite eine weitere Truhe mit 200 Rubinen. Das ist schnell verdientes Geld.

22. Auf einer Insel, See der Zora

Am Eingang zur See der Zora findet man eine kleine Insel mit Truhe, an die man jedoch nicht heran kommt. Sobald die See gereinigt ist, schwimme mal in der Vergangenheit dorthin. Reise auf der Insel in die Gegenwart und schnappe dir die Truhe mit einem Ring.

23. Zu Besuch beim Maku-Baum

Besuche mal den Maku-Baum. Dort findet man einige Gasha-Kerne, die du sicher gut gebrauchen kannst.

24. Nochmal in der Geistergruft

Besuche mal wieder die Geistergruft. Dort befinden sich zwei Truhen (jeweils mit einem Rubin).

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Ages

www.zeldaeurope.de

25. Meer des Sturms (Vergangenheit)

Im Meer des Sturms in der Vergangenheit gibt es Unterwasser eine Höhle mit einer Truhe. Sie enthält einen Gasha-Kern. Bestimmt hast du dafür Verwendung.

26. Nahe des Antiken Grabmals

Gehe mit den Handschuhen in das Labyrinth vor dem Antiken Grabmal und hebe die östliche Statue für einen Ring hoch. Lasse ihn bei Vasu schätzen, um den Blauen Ring zu erhalten.

27. Die Höhle nahe dem Zora-Dorf

Gehe in der Gegenwart zum Dorf der Zora und besuche die Höhle, welche im Südwesten zu finden ist. Dort kann man die blauen Statuen hochheben und einen Ring finden.

28. Tauche im Zora-Dorf

Tauche im Zora Dorf der Gegenwart in dem abgegrenzten Gebiet. Dort befindet sich eine Truhe mit einem Gasha-Kern, für den du bestimmt Verwendung findest.

29. Im Osten der Sichelinsel (Vergangenheit)

Gehe in der Vergangenheit auf die Sichelinsel und gehe dort in die Höhle weiter östlich. Nutze den Tauschhaken, zieh dich auf die linke Seite und hole dir den Ring.

30. Sichelinsel (Vergangenheit)

Ebenfalls auf der Sichelinsel der Vergangenheit: Gehe im Nordwesten in die Höhle und löse links das Schieberätsel, um einen Gasha-Kern zu erhalten.

31. Goronenhöhle (Gegenwart)

Begeht euch zum Eingang der Goronenhöhle, da wo einst der Älteste verschüttet war, allerdings in der Gegenwart. Folgt hier dem Weg bis zur ersten Treppe. Steigt die Treppe hinauf und sprengt die Wand im Osten. Hier in der Kammer versteckt sich ein Gorone und eine Truhe mit einem wertvollen Ring.