

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Seasons

www.zeldaeurope.de

GEHEIMNISSE

In **Zelda: Oracle of Seasons** kann man auf verschiedene Personen treffen, die einem Geheimnisse verraten, wenn man das Spiel mit dem Passwort aus **Zelda: Oracle of Ages** begonnen hat. Sucht die Geheimnisse Holodrums und bringt sie dann nach Labryna (in euren alten Spielstand von Zelda: Oracle of Ages), um bessere Items zu erhalten.

Für die meisten Gegenstände werdet ihr ein weiteres Geheimnis erhalten, welches ihr beim Versteck von **Farore, dem Orakel der Geheimnisse** im Makubaum einlösen könnt.

Diese besonderen Gegenstände kann man erhalten:

- Herzcontainer (Fee Geheimnis)
- Größerer Saatbeutel (Tingle Geheimnis)
- Größeres Ring-Etui [Level-3] (Symmetria Geheimnis)
- Masterschwert [Level-3] (König Zora Geheimnis)
- Eisschuh-Ring (Mamamu Geheimnis)
- Krabbelminen (Troy Geheimnis)
- Mehr Bomben (Tokay Geheimnis)
- Biggoronschwert (Ältester Geheimnis)
- Wirbelring (Plen Geheimnis)
- Spiegelschild [Level-3] (Bücherei Geheimnis)

Unser nachfolgender Guide verrät dir, wo du die **10 verschiedenen Personen** treffen kannst und mit welchem Geheimnis du welchen Gegenstand am Ende erhältst! Schau nach:

1. Fee Geheimnis

Am Brunnen von Horon-Dorf verrät eine Frau euch ein Geheimnis für eine Fee im Feengehölz. Die Frau könnt ihr nach eurem ersten Treffen mit dem Makubaum finden.

Die Fee findet ihr in der nordwestlichen Ecke des Feengehölz. Ihr erhaltet einen zusätzlichen Herzcontainer.

2. Tingle Geheimnis

Neben der Schlangengrube kann man im Winter eine Höhle betreten. Sobald ihr die Schlangengrube erfolgreich hinter euch gelassen habt, taucht dort eine Fee auf. Sie verrät ein Geheimnis für Tingle.

Ihr findet Tingle an derselben Stelle wie immer, im südlichen Teil des Zeitenwalds. Teilt ihm einfach das Geheimnis mit, um mehr Kerne tragen zu können.

3. Symmetria Geheimnis

Im Haus im Wintergehölz, wo man die Schaufel erhalten hat, findet man nach Abschluss von Level 2 ein Mädchen, welche dir aufgrund eines alten Buches ein Geheimnis für die Zwillinge in Labryna gibt.

In Oracle of Ages begeben euch nun in der Vergangenheit nach Symmetria-Stadt. In dem großen Haus im Zentrum, sprecht mit den Zwillingen, um ihnen das Geheimnis anzuvertrauen. Ihr erhaltet ein besseres Ring-Etui (L-2 oder L-3).

4. König Zora Geheimnis

In der erweiterten Heroenhöhle meistert die ersten vier Räume. Habt ihr die Greifenfeder aus Level 3 dabei, könnt ihr einen Zora erreichen, der ein Geheimnis für seinen König hat.

Sprecht in der Gegenwart von Oracle of Ages mit dem König der Zoras, um ein Upgrade für euer Schwert zu erhalten. Ihr bekommt entweder das Edelschwert L-2 oder das Masterschwert L-3 je nachdem, welches Schwert ihr bereits habt.

Zelda Europe Lösungen – Oracle of Seasons

www.zeldaeurope.de

5. Mamamu Geheimnis

Nachdem ihr Level 3 abgeschlossen habt, geht wieder in das Haus des Schleusenwärsters. Dort wird eine Frau euch ein Geheimnis für Madam Yan, die Hundezüchterin überreichen, das ihr euch gleich notiert.

Begeht euch in Oracle of Ages nach Lynna in das Haus, welches direkt nördlich am Schwarzen Turm steht, dort lebt die Hundezüchterin. Nachdem ihr Mamamu Yan das Geheimnis mitgeteilt habt, müsst ihr allerdings erst einmal ihren Hund finden. Sucht überall in Lynna-Stadt nach ihm und auch in Süd-Lynna. Sobald ihr ihn gefunden habt, hebt ihn mit dem Kraftarmband auf. Zur Belohnung gibt es den Eisschuh-Ring. Hinweis: Nutzt das Ring-Geheimnis, um den Ring auch auf andere Spielstände zu übertragen.

6. Troy Geheimnis

Nach Level 3 taucht ein Junge bei der Windmühle auf. Er verrät euch ein Geheimnis für den Biologen von Labryna, Dr. Troy. Lasst es euch erzählen.

Begeht euch in Oracle of Ages zum Lorenschuss-Minispiel beim Kugelkamm (Gegenwart), wo ihr nun Dr. Troy finden könnt. Absolvier eine perfekte Runde, indem ihr alle Rubine trifft, und ihr erhaltet die Krabbelminen.

7. Tokay Geheimnis

In den Burgruinen taucht später ein Moblin auf, nachdem man den Großen Moblin besiegt und ihm in seinem Haus einen Besuch abgestattet habt. Er hat ein Geheimnis, das für einen Tokay bestimmt ist.

In der Gegenwart von Oracle of Ages sucht auf der Sichelinsel das Museum der Wilden Tokay auf, die Höhle, wo ihr in der Vergangenheit den Setzling für den Duftbaum bei einem Minispiel gewonnen habt. Dasselbe Minispiel dürft ihr jetzt noch einmal in der Gegenwart spielen. Nutzt am Besten den Katapult-Ring, um euch die Sache zu erleichtern. Gewinnt ihr, könnt ihr mehr Bomben tragen (30 oder 50).

8. Ältester Geheimnis

Nachdem man Biggoron die Lavasuppe kredenzt hat, kann man in der Höhle der Goronen einen roten Goronen finden. Er hat ein Geheimnis, das für seinen Ahnen am Kugelkamm bestimmt ist.

In Oracle of Ages begeht euch zur Goronischen Schießbude in der Vergangenheit. Hier wartet der Älteste auf euch, dem ihr das Geheimnis mitteilen könnt. Das Biggoron-Schwert erhaltet ihr aber nicht ohne Weiteres. Erst müsst ihr euch damit in dem Schießbuden-Minispiel beweisen und 300 Punkte erzielen, was gar nicht mal so leicht ist. Habt hierbei etwas Geduld.

9. Plen Geheimnis

Sobald ihr die Kraft des Herbstes erlangt habt, taucht am Lavasee, wo ihr die Donnerblume gefunden hattet, ein Subrosianer in goldener Kleidung auf. Er überreicht euch ein Geheimnis für den Bürgermeister von Lynna-Stadt.

In Oracle of Ages geht einfach in der Gegenwart zu Bürgermeister Plen. Ihr erhaltet den Wirbelring. Nutzt das Ring-Geheimnis, um den Ring auch auf andere Spielstände zu übertragen.

10. Bücherei Geheimnis

Im Haus am Weststrand findet ihr einen Geist mit einem uralten Geheimnis.

In Oracle of Ages sucht in der Vergangenheit die Bücherreich auf. Hier müsst ihr wieder den Raum mit dem unsichtbaren Boden überqueren, um mit dem alten Mann in der Mitte zu sprechen. Ihr erhaltet ein Upgrade für euren Schild (Eisenschild L-2 oder Spiegelschild L-3) je nachdem, welchen Schild ihr bereits habt.