

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

RING GUIDE

In **Zelda: Oracle of Seasons** und **Zelda: Oracle of Ages** kannst du insgesamt **64 verschiedene Ringe** finden, die jeweils unterschiedliche Effekte bewirken: Manche Ringe verstärken deine Rüstung, andere Ringe erhöhen die Chance, bestimmte Gegenstände zu finden oder sogar Personen öfters zu treffen.

Manche haben auch keinen Effekt, sondern dienen nur als Trophäen. Der nachfolgende Guide zeigt dir, welche Ringe es gibt und wo du sie bekommen kannst. Einige Ringe **erscheinen zufallsbestimmt**, während andere Ringe **nur in einem Spiel der Oracle Serie** zu finden sind.

Vorweg: Hinweise zu den Zufallsbasierten Ringen

Für die zufallsbasierten Ringe gibt es mehrere Möglichkeiten, diese zu erhalten:

Martha

Öfters im Spiel begegnet ihr der fliegenden Hexe **Martha**. Haut sie mit eurem Schwert, um mit ihr zu kollidieren, wodurch beide einige Gegenstände verlieren. Während Link nur Rubine, Herzen, Bomben und Kerne fallen lässt, verliert die Hexe auch gerne mal wertvollere Gegenstände wie Gasha-Samen oder Ringe. Nutzt Pegasus-Kerne und/oder die Greifenfeder um möglichst vor Martha an die begehrten Items ranzukommen. Ihr begegnet ihr aller 30 besiegteten Gegnern.

Gasha-Nuss

Sowohl in Holodrum als auch Labryna findet ihr je 16 Gasha-Flecken, an denen ihr einen **Gasha-Baum** pflanzen könnt. Die Gasha-Nuss wächst ebenfalls nach 30 Gegnern heran. Welche Ringe ihr bekommt, hängt auch von der Position des Gasha-Fleckens ab. Nur Flecken, die ihr im späteren Spielverlauf findet, produzieren die begehrten **seltene Ringe**. Die Gasha-Nüsse sind die verlässlichste Methode, alle gewünschten Ringe zu erhalten.

Schicksalsringe

Falls ihr einen Freund mit demselben Spiel und ein Link-Kabel habt, könnt ihr je einen Ring gewinnen. Sprecht hierfür bei Vasu mit der blauen Schlange **Blubra**. Die Option dafür nennt sich **Schicksal**, allerdings bekommt ihr keine seltene Ringe und nicht alle zufälligen Ringe.

Minispiele

Ringe kann man auch in den zahlreichen **Minispielen** gewinnen. Einige Minispiele wie die **Schießbude im Lynna-Dorf** oder der **Goron-Tanz** liefern nur einige wenige Ringe. Andere bieten ein größeres Spektrum. Im **Truhen-Spiel** des Ladens vom Horon-Dorf oder Lynna-Stadt lässt sich beispielsweise der Großteil der Ringe gewinnen. Die seltenen Ringe gibt es nirgends zu gewinnen, berücksichtigt diesen Umstand.

Einige einmalige Fundorte bieten auch **zufällige Ringe** an. Zum Beispiel hat Vasu einen Ring am Eingang zum Spindelsumpf in Oracle of Seasons auf einem Hügel vergraben, der sich nur im Sommer erklimmen lässt. Oder in den GBA-Shops kann man je noch einen zweiten Ring käuflich erwerben. Die Ringe, die man hier erhält, sind ebenfalls per Zufall bestimmt. Da diese Fundorte aber irgendwann erschöpft sind, sollte man sich lieber anderer Methoden bedienen.

Einige Ringe sind sehr selten und schwer zu bekommen.

Einige der Zufallsringe wie der **Grüne Ring** oder der **Buma-Ring L-2** sind sehr selten. Bei diesen Ringen sollte man es mit Gasha-Flecken probieren, die erst später im Spiel oder nur schwer zu entdecken sind. Versucht es zum Beispiel einmal mit den Gasha-Flecken vor der einäugigen Tokay-Statue in der Vergangenheit von Oracle of Ages. Oder anders versucht es mal in den Tarm-Ruinen in Oracle of Seasons.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

Selbst wenn ihr beide Spiele mit einem Passwortspiel verbindet, ist es nicht möglich durch einmaliges Durchspielen **alle 64 Ringe** zu bekommen, da bestimmte Ringe exklusiv nur in einer Spielrichtung zu haben sind. Es macht also einen Unterschied, ob ihr mit **Ages** oder **Seasons** anfangt. Allerdings lassen sich eure Ringe zwischen allen Spielständen übertragen, solange diese mit dem **Heroengeheimnis** verbunden sind.

Das Heroengeheimnis erhaltet ihr, wenn ihr den finalen Gegner in einem Passwortspiel besiegt habt. Dieses könnt ihr dann beliebig in Oracle of Ages oder Seasons einsetzen, um ein neues Spiel zu starten, bei dem ihr von Anfang an all eure alten Ringe mitbringen könnt.

Spielt nun noch einmal in die **entgegengesetzte Richtung**: Das heißt, solltet ihr zuerst Oracle of Seasons gespielt und dann mit Oracle of Ages verlinkt haben, müsst ihr nun das Heroengeheimnis in Oracle of Ages eingeben, um ein neues Spiel zu starten, welches ihr dann mit Seasons verlinkt. Nur wenn ihr beide Spiele in beide möglichen Richtungen gespielt habt, könnt ihr eure Ring-Sammlung komplettieren.

Übersicht aller 64 Ringe

1. Freundesring

Beschreibung:

Das Symbol einer Zusammenkunft.

Effekt:

Kein Effekt.

Fundort:

Diesen Ring erhält man als Geschenk, wenn man zum ersten Mal mit Vasu spricht.

2. Kraftring [Level-1]

Beschreibung:

Schwertkraft +, Erhaltener Schaden +

Effekt:

Eure Schwertkraft erhöht sich um 0,5. Ihr nehmt aber auch mehr Schaden.

Fundorte:

- Oracle of Seasons: In der Forschergruft, in dem Raum rechts nach dem Eingang.
- Oracle of Ages: In der Geistergruft. Links neben der Truhe, in der es den Kompass zu finden gibt (vom Eingang aus rechts, oben, oben), lassen sich die Ranken an der Wand mit einem Glutkern (oder Bomben) zerstören. Im Raum dahinter findet man den Ring, wenn man auf den Schalter tritt.

3. Kraftring [Level-2]

Beschreibung:

Schwertkraft ++, Erhaltener Schaden ++

Effekt:

Eure Schwertkraft erhöht sich um 1, ihr nehmt aber auch mehr Schaden als beim [Kraftring L-1](#).

Fundorte:

- Oracle of Ages: In einer Höhle auf der Sichelinsel in der Vergangenheit. Die Höhle befindet sich im Südosten der Insel und ihr benötigt hier den Ferntauscher.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

4. Krafring [Level-3]

Beschreibung:

Schwertkraft +++, Erhaltener Schaden +++

Effekt:

Eure Schwertkraft erhöht sich um 1,5. Ihr nehmt aber auch mehr Schaden als beim [Krafring L-2](#). Es wird empfohlen, lieber den [Roten Ring](#) zu verwenden. Dieser ist leichter zu erhalten, kommt ohne Nachteil und ist in Verbindung mit dem Masterschwert sogar stärker als dieser Ring.

Fundort:

Oracle of Seasons: In einem Passwortspiel beendet die Heroenhöhle, als Belohnung gibt es diesen Ring. Um die Heroenhöhle abzuschließen, benötigt ihr den Greifenmantel.

5. Rüstring [Level-1]

Beschreibung:

erhaltener Schaden -, Schwertkraft -

Effekt:

Eure Abwehrkraft erhöht sich, eure Schwertkraft sinkt um 0,5.

Fundort:

Oracle of Ages: Moblin Festung in der Gegenwart. Lasst euch am Anfang der Festung in den Abgrund fallen. Ist die Festung bereits zerstört, findet ihr an derselben Stelle eine Treppe, welche euch in dieselbe Untergrundpassage führt. Hier findet ihr über Wasserbecken eine Leiter, die euch in einen Raum mit dem Ring führt.

6. Rüstring [Level-2]

Beschreibung:

erhaltener Schaden --, Schwertkraft --

Effekt:

Eure Abwehrkraft ist höher als beim [Rüstring L-1](#), eure Schwertkraft sinkt um 0,5.

Fundort:

Oracle of Seasons: Goronenberg. Im obersten Raum der Höhle der Goronen könnt ihr eine Truhe in der nordöstlichen Ecke freisprengen. Um sie zu erreichen benötigt ihr aber den Greifenmantel.

7. Rüstring [Level-3]

Beschreibung:

erhaltener Schaden ---, Schwertkraft ---

Effekt:

Eure Abwehrkraft ist höher als beim [Rüstring L-2](#), eure Schwertkraft sinkt um 0,5. Dieser Ring ist besonders hilfreich in Kämpfen, wo ihr euer Schwert nicht benötigt.

Fundort:

Oracle of Ages: In einem Passwortspiel beende die Heroenhöhle. Als Belohnung gibt es diesen Ring. Um die Heroenhöhle abzuschließen, benötigt ihr den Nixenzug.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

8. Roter Ring

Beschreibung:

Schwertkraft x2

Effekt:

Eure Schwertkraft verdoppelt sich. Dies ist der beste Stärkering.

Fundort:

Oracle of Seasons: Besiege die [4 Goldenen Vasallen](#).

9. Blauer Ring

Beschreibung:

erhaltener Schaden x1/2

Effekt:

Ihr nehmt nur noch halb so viel Schaden. Effektivster Abwehrring.

Fundort:

Oracle of Ages: Festungsinsel im Meer ohne Wiederkehr. Nachdem ihr den Krafthandschuh erhalten habt, könnt ihr außerhalb des Antiken Grabmals im östlichen Bereich den Ring in einer Schatztruhe unter einem blauen Sarg finden.

10. Grüner Ring

Beschreibung:

Schwertkraft +, erhaltener Schaden –

Effekt:

Erhöht Schwertkraft um 50% und reduziert Schäden auf 75%. Eine nützliche Kombination, aber immer nur halb so stark wie der Rote oder der Blaue Ring.

Fundort:

- seltener Zufallsring (Gasha-Nuss)

Wählt einen Gasha-Flecken, den ihr erst später im Spiel findet. In Oracle of Ages ist der Flecken vor der einäugigen Tokay-Statue in der Vergangenheit der Sichelinsel ein idealer Punkt. In Oracle of Seasons pflanzt man den Baum am Besten in den nördlichen Tarm-Ruinen. (Es kann sein, dass der Ring nur in einem Spiel auffindbar ist, welches mit einem Heroengeheimnis begonnen wurde.)

11. Dämonenring

Beschreibung:

1/2 Schwertkraft, erhaltener Schaden x2

Effekt:

Halbiert eure Schwertkraft und verdoppelt Schäden. Dieser Ring sollte nur von erfahrenen Spielern eingesetzt werden, die eine Herausforderung suchen.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeuropa.de

12. Meister-Ring

Beschreibung:

Fausthieb wenn ohne Ausrüstung.

Effekt:

Wenn A und B nicht belegt sind, führt Link einen zerstörerischen Fausthieb aus. Dieser macht explosionsartige Geräusche und ist um einiges stärker als der Effekt des [Schlag-Rings](#).

Fundort:

- seltener Zufallsring (Gasha-Nuss)

13. Dyna-Ring

Beschreibung:

Bombenschaden +

Effekt:

Eure Bomben machen um 25% mehr Schaden.

Fundort:

Oracle of Seasons: An der Westküste, in einer Truhe östlich der Anlegestelle des Piratenschiffs.

14. Buma-Ring [Level 1]

Beschreibung:

Bumerangschaden +

Effekt:

Erhöht den Schaden eures Bumerangs. Selten hilfreich.

Fundort:

Oracle of Seasons: In der Samara-Wüste. Geht vom Eingang aus ein Feld östlich und ein Feld südlich. Lasst euch hier in den Treibsand fallen und folgt der Untergrundpassage, welche euch auf eine Anhöhe mit einer Truhe ganz im Südosten der Wüste führt. In der Truhe liegt dieser Ring.

15. GBA-Zeitring

Beschreibung:

Einfach Advanced!

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring dient als Zeugnis, dass ihr das Spiel auf einem GameBoy Advance gespielt habt.

Fundort:

Oracle of Ages: Der Ring ist im Advance-Shop für 100 Rubine erhältlich. Der Shop befindet sich in der Vergangenheit im Lynna-Dorf neben der Schießbude, allerdings ist dieser auf einem GameBoy Color nicht zugänglich. Man benötigt mindestens einen GameBoy Advance.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

16. Martha-Ring

Beschreibung:

Treffen mit Martha +

Effekt:

Trägt man diesen Ring, begegnet man der Hexe Martha aller 15 erledigten Gegner (anstatt 30). Nützlich wenn man auf der Suche nach ihrem Herzteil ist.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

17. Widerstandsring

Beschreibung:

Höhere Widerstandskraft.

Effekt:

Dieser Ring sorgt dafür, dass ihr nicht weggestoßen werdet, wenn euch ein Gegner trifft.

Fundort:

Oracle of Seasons: In der Schwert/Schild-Höhle. Nachdem ihr die Superschleuder erhalten habt, begeben euch vom Eingang aus einen Raum nach Norden und nehmt dort die Treppe rechts. Im nächsten Raum feuert ihr drei Kerne so, dass sie gleichzeitig die drei Statuen treffen. Dadurch erscheint eine Schatztruhe mit dem Ring.

18. Pegasus-Ring

Beschreibung:

Verlängert Pegasus-Effekt.

Effekt:

Der Effekt der Pegasuskerne hält doppelt solange an.

Fundort:

Oracle of Ages: Meer des Sturms, in einer Höhle unter Wasser. In einem normalen Spiel findet ihr die Höhle in der Vergangenheit. In einem Passwortspiel lässt sich der Ring in der Gegenwart finden.

19. Katapult-Ring

Beschreibung:

Wurfweite +

Effekt:

Bomben und alle Gegenstände, die man mit Kraftarmband oder Krafthandschuh heben kann, lassen sich doppelt so weit werfen.

Fundorte:

- Oracle of Ages: In der Gegenwart findet ihr vor dem Eingang zur Nixenhöhle ein Loch mit tiefem Wasser. Taucht dort mit dem Nixenzug, um eine Truhe mit dem Ring zu finden. Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Oracle of Ages: möglicher Preis beim Bombenspaß.
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

20. Herz-Ring [Level-1]

Beschreibung:

Herzleiste erholt sich langsam.

Effekt:

Ihr regeneriert euch langsam beim Laufen um je ein halbes Herz.

Fundort:

- Passwortspiel Oracle of Seasons -> Ages

In einem Passwortspiel in Oracle of Ages begegnet ihr, nachdem ihr den zweiten Dungeon abgeschlossen habt, im Feengehölz bei der eingestürzten Höhle einer großen Fee. Diese verrät euch ein Geheimnis für eine Fee in Holodrum. Diese findet ihr im Tempel der Jahreszeiten hinter einem Wasserfall in dem Raum, wo ihr den Stab der Jahreszeiten erhalten habt.

21. Herz-Ring [Level-2]

Beschreibung:

Herzleiste erholt sich.

Effekt:

Ihr regeneriert euch langsam beim Laufen um je ein ganzes Herz.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

22. Aqua-Ring

Beschreibung:

Schwimm-Tempo +

Effekt:

Dieser Ring lässt euch schneller schwimmen.

Fundort:

- Passwortspiel Oracle of Seasons -> Ages

Wenn ihr Oracle of Ages in einem Passwortspiel spielt, begegnet ihr im Norden des Zora-Dorfes einem Taucher vor der aufsprengbaren Höhle. Dieser verrät euch ein Geheimnis für den Tauchlehrer in Holodrum. Sucht ihn in der Versunkenen Stadt auf und er lässt euch ein Minispiel spielen, wo ihr unter Zeitdruck durch einen Tunnel tauchen müsst. Absolviert ihr dieses Minispiel, gibt es den Ring als Belohnung.

23. Sturmring

Beschreibung:

Wirbelattacke lädt schnell auf.

Effekt:

Mit diesem Ring könnt ihr Wirbelattacken blitzartig aufladen.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

24. Blitzring [Level-1]

Beschreibung:

Schwerstrahl bis -2 Herzen.

Effekt:

Dieser Ring lässt euch einen Schwertstrahl abfeuern, auch wenn ihr noch bis zu zwei Herzen Schaden genommen habt. Funktioniert nicht mit dem Holzsword.

Fundort:

Oracle of Ages: In einer Höhle in der Nuun-Hochebene. Abhängig davon, welches Reittier ihr besitzt, schaut die Nuun-Hochebene völlig anders aus. Die Höhle mit dem Ring findet ihr aber in allen drei Varianten ungefähr im südöstlichen Bereich.

25. Blitzring [Level-2]

Beschreibung:

Schwertstrahl bis -3 Herzen.

Effekt:

Dieser Ring lässt euch einen Schwertstrahl abfeuern, auch wenn ihr noch bis zu drei Herzen Schaden genommen habt. Funktioniert nicht mit dem Holzsword.

Fundort:

Oracle of Ages: Diesen Ring könnt ihr nur in der Schießbude vom Lynna-Dorf (Vergangenheit) gewinnen, indem ihr 350 Punkte oder mehr erzielt. Es gibt in diesem Minispiel allerdings noch drei weitere Ringe zu gewinnen, daher gehört eine gute Portion Glück mit dazu. Gebt nicht auf!

26. BomBom-Ring

Beschreibung:

Zwei Bomben zugleich setzen.

Effekt:

Mit diesem Ring kann man zwei Bomben gleichzeitig legen.

Fundort:

Oracle of Ages: Dieser Ring lässt sich nur beim Goronen-Tanz gewinnen, wählt hierfür das Platin-Level in der Vergangenheit und besteht das Spiel fehlerfrei. Da man hier auch einen anderen Ring gewinnen kann und das Spiel nicht einfach ist, gehört etwas Glück und viel Geduld dazu.

27. Divis-Ring Grün

Beschreibung:

1/2 Schaden durch Fallen.

Effekt:

Reduziert den Schaden durch große oder kleine Klingenfallen auf die Hälfte. Dieser Ring ist prinzipiell nutzlos, sobald ihr den [Blauen Ring](#) habt.

Fundorte:

- Oracle of Ages: Lynna-Stadt, im Haus des Bürgermeisters könnt ihr eine Schatztruhe mit dem Ferntaucher erreichen.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

28. Divis-Ring Blau

Beschreibung:

1/2 Schaden durch Strahlen.

Effekt:

Reduziert den Schaden durch Strahlen (von Strahlzyklopen und manchen Bossgegnern) um die Hälfte. Dieser Ring ist prinzipiell nutzlos, sobald ihr den [Blauen Ring](#) habt.

Fundorte:

- Oracle of Ages: Zora-Dorf (Gegenwart). Ihr benötigt den Krafthandschuh aus Level 8. Im Norden des Dorfes findet ihr am Strand eine Höhle, die sich aufsprengen lässt. Unter dem blaune Sarg links oben versteckt sich eine Truhe mit dem Ring.
- Oracle of Ages: Passwortspiel, Meer des Sturms (Vergangenheit). In einem Passwortspiel findet sich der Ring an der Stelle, wo es normalerweise den [Pegasus-Ring](#) geben würde. Verschafft euch in der Gegenwart Zutritt zum Meer des Sturms und teleportiert euch von da in die Vergangenheit, wo ihr eine Höhle unter Wasser findet.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

29. Divis-Ring Gold

Beschreibung:

1/2 Schaden bei Stürzen.

Effekt:

Ihr nehmt durch Abgründe nur noch halb so viel Schaden. Dieser Ring ist prinzipiell nutzlos, sobald ihr den [Blauen Ring](#) habt.

Fundort:

Oracle of Ages: In einer Truhe in Königin Ambis Schloss. Die Truhe befindet sich im nordöstlichen Bereich des unteren Geschosses. Ihr könnt gegen Ende des Spiels das Schloss gefahrlos passieren und euch die Truhe holen, falls ihr diese vorher verpasst habt oder nicht an den Wachen vorbeigekommen seid.

30. Divis-Ring Rot

Beschreibung:

1/2 Schaden durch Stachelböden.

Effekt:

Stachelböden bewirken nur nich halben Schaden.

Dieser Ring ist im eigentlichen Sinne nutzlos, sobald ihr den [Blauen Ring](#) habt.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring!

Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Oracle of Ages, Schießbude vom Lynna-Dorf (Vergangenheit): möglicher Preis für 350 Punkte (insgesamt einer von vier Ringen)
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

31. Immun-Ring Grün

Beschreibung/Effekt:

Kein Schaden bei Elektrizität;

Nützlich in Lord Jabu-Jabu (Oracle of Ages) oder im Kampf gegen Veran und Onox.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Oracle of Ages, Goronen-Tanz: möglicher Preis im Gold-Level.
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

32. Immun-Ring Blau

Beschreibung/Effekt:

Kein Schaden bei Zorafeuer.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Oracle of Ages, Schießbude vom Lynna-Dorf (Vergangenheit): möglicher Preis für 350 Punkte (einer von vier Ringen)
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

33. Immun-Ring Rot

Beschreibung/Effekt:

Kein Schaden bei kleinen Felsen.

Fundorte:

- Oracle of Ages: See der Zora. Im Osten der Zora-See findet ihr eine Insel, die sich laut deren Bewohner im Laufe der Zeit in Richtung Westen bewegt haben soll. Und tatsächlich befindet sich in der Vergangenheit die Insel etwas weiter östlich. Unter Wasser könnt ihr dort eine Höhle betreten. Ihr benötigt aber den Ferntaucher, um an die Truhe heran zu kommen.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Oracle of Seasons: Als Preis für den Subrosia-Tanz (unbestätigt).
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

34. Eisschuh-Ring

Beschreibung:

Kein Rutschen auf Eisflächen

Effekt:

Auf Eisflächen kann man ganz normal laufen. Nützlich in der Schwert/Schild-Höhle.

Fundort:

- Passwortspiel Oracle of Ages -> Seasons, Geheimnis für Madam Yan

In einem Passwortspiel in Oracle of Seasons begegnet ihr, nachdem ihr den dritten Dungeon abgeschlossen habt, im Haus des Schleusenwärters beim Spindelsumpf einer alten Frau, die ein Geheimnis für Madam Yan in Lynna-Stadt hat. Begeht euch also zurück nach Labryнна, um ihr das Geheimnis mitzuteilen. Sie wird euch den Ring aber nicht einfach so geben, vorher müsst ihr noch ihren Hund fangen. Dieser hält sich an einem zufälligen Ort irgendwo in der Stadt oder gar bei der Küste südlich auf. Fangt ihn mit dem Krafthundschuh und bringt ihn Madam Yan, um den Ring zu erhalten.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

35. Greifenring

Beschreibung:

Brüchige Stellen bleiben intakt.

Effekt:

Brüchige Böden brechen nicht ein, solange ihr diesen Ring tragt.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

Tipp: Dieser Ring ist vor allem im vorletzten Raum der Heroenhöhle in Oracle of Ages nützlich. In Oracle of Seasons hilft der Ring besonders in der Forscher-Gruft.

36. Treibsand-Ring

Beschreibung:

Kein Versinken im Treibsand.

Effekt:

Dieser Ring verhindert, dass man in Treibsandlöcher fallen kann. Auch verhindert er, dass man von Wasserströmungen erfasst wird oder von Rollbändern bewegt werden kann.

Fundort:

- Oracle of Seasons: Nord-Horon. Ihr benötigt die Schwimmflossen und die Fähigkeit, den Herbst herbei zu rufen. Begeht euch in der Holodrum-Ebenen zu dem Baumstumpf ein Feld nördlich von Frau Ruuls Villa. Lasst es Herbst werden und wandert oder schwimmt nun zu dem Feld nördlich von Level 1, wo ihr zwei Pilze findet, die ihr nun im Herbst pflücken könnt. Ihr findet dahinter eine Höhle im Wasser, in welcher sich der Ring in einer Truhe finden lässt.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Oracle of Ages: möglicher Preis beim Bombenspaß
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

37. Faktor-Ring Rot

Beschreibung:

Monster verlieren 2x Rubine.

Effekt:

Rubine, die ihr aufsammelt, zählen doppelt.

Auch wenn die Beschreibung des Rings im Spiel vermuten lässt, dass nur von Monstern fallen gelassene Rubine zählen, werden tatsächlich alle aufgesammelten Rubine verdoppelt, also auch die, die ihr ausgräbt oder unter Büschen findet.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

Hinweis: Der [Faktor-Ring Gold](#) kann dies auch und bietet mehr.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

38. Faktor-Ring Blau

Beschreibung:

Monster verlieren 2x Herzen.

Effekt:

Herzen, die ihr aufsammelt, heilen gleich zwei Herzcontainer.

Auch wenn die Beschreibung des Rings im Spiel vermuten lässt, dass nur von Monstern fallen gelassene Herzen zählen, bieten euch tatsächlich alle aufgesammelten Herzen doppelte Lebensenergie, also auch die, die ihr zum Beispiel unter Gras oder Krügen findet.

Fundort:

- Oracle of Seasons: In einem Passwortspiel trifft ihr nach Level 2 auf Zelda in Nord-Horon. Sie wird von den Schergen des Großen Moblins attackiert. Wehrt diese ab und sie belohnt euch mit diesem Ring.

- Oracle of Ages: In einem Passwortspiel wird nach Level 3 Zelda von Vire entführt. In der Gegenwart sucht die Ruine des Schwarzen Turms auf, die ihr nun betreten könnt. Hier erwartet euch ein Minispiel in der Manier von **Donkey Kong**. Gewinnt dieses und ihr erhalten den Ring als Dank von Zelda.

Hinweis: Der [Faktor-Ring Gold](#) kann dies auch und bietet mehr.

39. Faktor-Ring Gold

Beschreibung:

Verdoppelt gefundene Items.

Effekt:

Alle Items, die man aufsammelt, zählen doppelt. Dazu gehören Herzen, Rubine, Erz, Kerne und Bomben. Dieser Ring kombiniert prinzipiell Faktor-Ring Rot, Blau und Grün. Er ist damit sehr wertvoll und macht die anderen Faktor-Ringe obsolet. Außerdem verdoppelt er noch gesammelte Kerne und Bomben, was die anderen Faktor-Ringe nicht bieten.

Fundort:

Oracle of Ages: Kugelkamm (Gegenwart). Begeht euch zum Eingang der Goronenhöhle, da wo einst der Älteste verschüttet war, allerdings in der Gegenwart. Folgt hier dem Weg bis zur ersten Treppe. Steigt die Treppe hinauf und sprengt die Wand im Osten. Hier in der Kammer versteckt sich ein Gorone und eine Truhe mit diesem wertvollen Ring.

40. Faktor-Ring Grün

Beschreibung:

Gefundenes Erz verdoppelt sich.

Effekt:

Erz, das man aufsammelt, zählt doppelt.

Fundort:

Oracle of Seasons: Federberg. Ganz im Osten nutzt hier den Fliegenden Gockel, um auf den Gipfel des Berges zu gelangen, wo es die Bananen zu holen gab. Lasst euch dort zu einer Höhle fallen. Nutzt dort die kreisende Plattform, um zu dem Bodenschalter auf der linken Seite zu kommen. Auf der anderen Seite erscheint nun der Ring.

Hinweis: Der [Faktor-Ring Gold](#) kann dies auch und bietet mehr.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

41. Gärtner-Ring

Beschreibung:

Signalisiert Gasha-Beete.

Effekt:

Signalisiert per Signalton, wenn sich [Gasha-Flecken](#) in der Nähe befinden.

Fundorte:

- Oracle of Seasons: In der Knorrwurzelhöhle, im ersten Raum mit den Terrorgrabschern auf der westlichen Seite.
- Oracle of Ages: In der Geistergruft. Der Ring befindet sich im südwestlichen Bereich, ein Raum südlich von wo man das Kraftarmband bekommt.

42. Buma-Ring [Level -2]

Beschreibung:

Schaden durch Bumerang ++

Effekt:

Erhöht den Schaden eures Bumerangs, stärker als [Buma-Ring L-1](#).

Fundort:

- seltener Zufallsring (Gasha-Nuss)

43. Okto-Ring

Beschreibung:

Metamorphose zum Oktorok.

Effekt:

Man verwandelt sich in einen Oktorok.

In diesem Zustand kann man keine Gegenstände nutzen, aber man ist immun gegen Raubschleime.

Fundorte:

- Oracle of Seasons: Holodrum-Ebene, in einer Höhle im Wasser südlich von Frau Ruuls Villa. Ihr benötigt die Zora-Flossen.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Oracle of Ages, Schießbude vom Lynna-Dorf (Vergangenheit): möglicher Preis für mindestens 350 Punkte (einer von vier Ringen).
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

44. Moblin-Ring

Beschreibung:

Metamorphose zum Moblin.

Effekt:

Man verwandelt sich in einen Moblin.

In diesem Zustand kann man keine Gegenstände nutzen, aber man ist immun gegen Raubschleime.

Fundort:

- Oracle of Seasons: Östlich der Schlangengrube findet ihr eine Höhle, die sich nur im Herbst betreten lässt. In dieser Höhle benötigt ihr die Magnethandschuhe, um an den Ring zu kommen.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

45. Raubschleim-Ring

Beschreibung:

Metamorphose zum Raubschleim.

Effekt:

Man verwandelt sich in einen Raubschleim.

In diesem Zustand kann man keine Gegenstände nutzen, aber man ist immun gegen Raubschleime.

Fundort:

- Oracle of Ages: Jabu Jabu's Bauch. Der Ring befindet sich auf 1F, vom Eingang aus ein Raum links, drei Räume nach oben. Der Ring lässt sich nur erreichen, wenn der Wasserstand ganz unten ist. Zudem muss man sich vom Stockwerk darüber auf der rechten Seite fallen lassen.

Es handelt sich hier auch um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 3 Truhen in Folge

46. Subrosia-Ring

Beschreibung:

Metamorphose zum Subrosianer.

Effekt:

Man verwandelt sich in einen Subrosianer.

In diesem Zustand kann man keine Gegenstände nutzen, aber man ist immun gegen Raubschleime.

Fundort:

Oracle of Seasons: Goronenberg. In der Höhle, wo ihr auf Talon trefft.

47. 8-Bit-Ring

Beschreibung:

Metamorphose zum Urahn.

Effekt:

Link schaut aus wie auf dem NES.

In diesem Zustand kann man keine Gegenstände nutzen, aber man ist immun gegen Raubschleime.

Fundort:

- seltener Zufallsring (Gasha-Nuss)

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

48. Wirbelring

Beschreibung:

Doppelte Wirbelattacke.

Effekt:

Ihr führt mit diesem Ring zwei Wirbelattacken nacheinander aus.

Fundort:

- Passwortspiel Oracle of Ages -> Seasons

In einem Passwortspiel in Oracle of Seasons kehrt, nachdem ihr den Herbst herbeirufen könnt, zurück zum Lavasee in Subrosia. An der Stelle, wo ihr die Bombenblume finden konntet, steht nun ein goldener Subrosianer. Dieser hat ein Geheimnis für den Bürgermeister von Lynna.

Startet nun Oracle of Ages, um nach Labryna zurückzukehren. Ihr erhaltet den Ring sofort, wenn ihr dem Bürgermeister das Geheimnis mitteilt.

49. Panzerring

Beschreibung/Effekt:

Kein Schaden durch eigene Bomben.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Oracle of Ages: möglicher Preis im Gold-Level des Goronentanzes (Gegenwart)

50. Energie-Ring

Beschreibung:

Strahl ersetzt Wirbelattacke.

Effekt:

Lädt ihr euer Schwert auf, feuert ihr einen Schwertsstrahl ab, anstatt eine Wirbelattacke zu machen.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe

51. Duoklingen-Ring

Beschreibung:

Schwertkraft +, Eigenverletzung.

Effekt:

Erhöht Schwertkraft um 4, aber man nimmt pro Treffer selber ein Herz Schaden. Ein zweischneidiges Schwert - dieser Ring bietet die höchste Schwertkraft im gesamten Spiel, er ist sogar stärker als der [Rote Ring](#) oder der [Kraft-Ring L-3](#). Allerdings kommt er mit einem hohen Preis!

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsringe

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

52. GBA-Natur-Ring

Beschreibung:

Einfach Advanced!

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring ist ein Zeugnis dafür, dass ihr das Spiel mit dem GBA gespielt habt.

Fundort:

Oracle of Seasons: Den Ring gibt es für 100 Rubine im GBA-Shop zu kaufen. Der Laden befindet sich im Nordwesten des Horon-Dorfes, kann aber auf einem GameBoy Color nicht betreten werden. Ihr müsst das Spiel auf einem GameBoy Advance oder GameBoy Player spielen.

53. Courage-Ring

Beschreibung:

1.000 Monster besiegt.

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring dient als Trophäe für 1000 besiegte Monster.

Fundort:

Töte 1.000 Monster und sprich mit Vasu.

Dieser Ring lässt sich in jedem Spielstand einmal erhalten, selbst wenn ihr ihn bereits übertragen hattet.

54. Rubinring

Beschreibung:

10.000 Rubine gesammelt.

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring dient als Trophäe für 10.000 gesammelte Rubine.

Fundort:

Sammler 10.000 Rubine und sprich mit Vasu.

Dieser Ring lässt sich in jedem Spielstand einmal erhalten, selbst wenn ihr ihn bereits übertragen hattet.

55. Siegesring

Beschreibung:

Triumph über König Ganon.

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring dient als Trophäe für den Sieg über Ganon.

Fundort:

Nachdem ihr ein Passwortspiel beendet und Ganon besiegt habt, erhaltet ihr das "Heroengeheimnis". Nutzt dieses, um in einen beliebigen Spiel einen neuen Spielstand anzulegen. Ihr startet nun ein neues Spiel mit einigen wenigen Unterschieden. Zu diesen Unterschieden gehört dieser Ring, der sich von Anfang an in eurem Inventar befindet und nur noch von Vasu geschätzt werden muss.

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

56. Schilder-Ring

Beschreibung:

100 Schilder zerbrochen.

Effekt:

Kein Effekt. Dieser Ring dient als Trophäe für 100 zerbrochene Schilder.

Fundort:

Oracle of Seasons: Zerstört im Laufe des Spiels 100 Schilder und spricht dann mit dem Schildmacher nördlich vom Lavasee in Subrosia. Er wird euch erst erschrecken, dann übergibt er euch den Ring als Mahnmal (auch wenn ihr diesen bereits aus einem vorherigen Spielstand hattet).

57. 100er-Ring

Beschreibung:

100 Ringe schätzen lassen.

Effekt:

Kein Effekt. Es handelt sich hierbei nur um eine Trophäe.

Fundort:

Lasst Vasu 100 Ringe schätzen und ihr erhaltet diesen Ring als Belohnung.

Dieser Ring lässt sich in jedem Spielstand einmal erhalten, selbst wenn ihr ihn bereits übertragen hattet.

58. Feenring

Beschreibung:

Keine Verhexung möglich.

Effekt:

Dieser Ring schützt euch vor dem Effekt des Roten Todes. Praktisch in Dungeons wie der Nixenhöhle, wo diese oft auftreten.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalsring
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

59. Gasha-Ring

Beschreibung:

Für prachtvolles Gashawachstum;

Effekt:

Dieser Ring erhöht die Wahrscheinlichkeit, dass man aus einer Gasha-Nuss seltenere Gegenstände wie das Herzteil oder die seltenen Ringe bekommt. Er bewirkt jedoch nicht, dass die Bäume schneller wachsen!

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

60. Friedens-Ring

Beschreibung:

Gehaltene Bomben detonieren nicht.

Effekt:

Dieser Ring bewirkt, dass eure Bomben nicht explodieren, während ihr sie noch haltet.
Ähnlich wie Bomben in **Link's Awakening**.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

61. Zora-Ring

Beschreibung:

Kein Atmen unter Wasser nötig.

Effekt:

Ihr könnt mit diesem Ring unendlich lange tauchen, ohne auftauchen zu müssen.
Sehr nützlich in Wassergebieten.

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

62. Schlag-Ring

Beschreibung:

Fausthieb, wenn ohne Ausrüstung.

Effekt:

Wenn ihr auf A und B keine Gegenstände belegt habt, führt Link einen Fausthieb aus.
Dieser Ring ist um einiges schwächer als der [Meister-Ring](#).

Fundorte:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring!

Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Schicksalringe
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 4 Truhen in Folge

Zelda Europe Lösungen – Oracle Series

www.zeldaeurope.de

63. Irr-Ring

Beschreibung:

Schwertkraft -, manchmal fatal.

Effekt:

Dieser Ring reduziert eure Schwertkraft auf das absolute Minimum (abgeschwächtes Holzschwert). Ab und zu mal ist dafür aber ein tödlicher Schlag dabei. Dieser ist aber so selten, dass der Ring keinen sinnvollen Effekt erzielt.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge

64. Mono-Ring

Beschreibung:

Erhaltener Schaden ist immer ein Herz

Effekt:

Jeder Treffer zieht euch genau ein Herz ab. Dies ist bei schwächeren Gegnern eher von Nachteil, kann bei besonders starken Bossgegnern aber auch ein Vorteil sein.

Fundort:

Es handelt sich hier um einen Zufallsring! Folgende Quellen bieten sich an:

- Martha oder Gasha-Nuss
- Oracle of Ages: möglicher Preis beim Goronentanz im Platinum-Level (Vergangenheit)
- Truhen-Spiel: möglicher Preis für 5 Truhen in Folge