

EASTEREGGS IN TWILIGHT PRINCESS

Ihr glaubt tatsächlich jede **kleine Feinheit** von **Twilight Princess** zu kennen? Dann wird euch diese nachfolgende Liste sicher interessieren. Sie enthält verschiedene Informationen, Grimmiks und lustige Dinge zum Spiel, die man leicht übersehen kann, jedoch für wahre Zeldafans interessant sind. Wenn ihr noch ein weiteres Easteregg kennt, mailt uns!

#Eleganter Schwertzug

Nachdem du einen Feind besiegt hast, drücke A, ohne dich zu bewegen und Link wird sein Schwert in einer Art und Weise zurückstecken, wie er das in den Videoszenen getan hat. Das funktioniert aber nur bei bestimmten Gegnern (etwa Bulbins, der Riesen-Skulltula oder den Echsalfos).

#Eleganter Schwertzug 2

Auf Epona, drücke A, um die Geschwindigkeit zu erhöhen, dann ziehe schnell dein Schwert. Link wird das Schwert über seinen Kopf halten, als würde er in den Kampf ziehen.

#Bewegungen mit Epona

Wenn man auf Epona zu einer Gruppe von Feinden reitet, drücke steige schnell ab und Link wird mit einem Rückwärtssalto hinab springen. Ähnlich geht es, wenn du Epona besteigst: Renne von hinten auf sie zu und steige auf - Link wird springen und davon eilen.

#Sprich mit Epona

Du kannst mit Epona sprechen, wenn du in Wolf-Form bist. Sie rät dir, dich zu beeilen und dich in deine menschliche Form zu verwandeln.

#Der Sternenhimmel von Hyrule

Der Nachthimmel in Hyrule ist eine genaue Darstellung des echten Nachthimmels. Sterne haben die richtige Helligkeit, und Konstellationen wie Orion und Cassiopeia sind dort vorhanden. Der Mond bewegt sich, aber die Sterne bleiben stets an Ort und Stelle.

#Hyrule geografisch betrachtet

Hyrule in der Gamecube Version entspricht geografisch in etwa demselben Land wie das Hyrule aus Ocarina of Time.

#Songs aus unterschiedlichen Titeln

Die verschiedenen Lieder des Wolfes für die Okkulten Künste entsammen aus Ocarina of Time, Majoras's Mask und The Wind Waker. Eines der Gesänge ist das Requiem des Geister. Ein anderes ist das Lied der Heilung. Ein Weiteres ist das Lied der Befreiung.

#Die Ooccas

Ooccoo ist der kleine Vogel, der dich aus Kerkern teleportiert. 00CC00 ist die hexadezimale Farbkennzeichnung für das Grün von Links Tunika im ersten Zelda von 1987. Die Ooccas sind inspiriert von M.C. Escher's Malerei "Andere Welt".

Zelda Europe Lösungen – Twilight Princess

www.zeldaeurope.de

#Silberne Rubine

Du kannst einen silbernen Rubin im Wert von 200 Rubinen in der Drillhöhle finden; er befindet sich in der Kammer mit zwei Dunklen Rittern (auf Ebene 39). Verwende dein Wolfsgespür und grabe danach. Es gibt auch einen silbernen Rubin in der Glocke im Dorf von Kakariko - du kannst sie mit Bomben-Pfeilen beschießen. Ferner gibt es einen weiteren silbernen Rubin in einer Truhe, die sich neben der Boss-Tür von Ganondorf in Schloss Hyrule befindet.

#Töte Agnetas Insekten

In Agnetas Schloss kannst du Insekten töten. Mache die Laterne an und die Käfer werden dazu angezogen. Ebenso wird Agneta frustriert sein, wenn du ihr Schloss verlässt, ohne ihr einen neuen Käfer gegeben zu haben. Agneta kann auch außerhalb des südlichen Eingangs der Schlosstadt gefunden werden, wo sie nach neuen Krabbeltierchen sucht.

#Bodenlose Grube

Wenn du zum Lager des Waldschrein-Endgegners ein zweites Mal zurückgehst, gibt es dort eine bodenlose Grube voller Wasser.

#Seenas Vorfahren

Im Angelteich besitzt Seena ein Bild des Angelteich-Eigentümers aus Ocarina of Time. Wenn du rasch bist und nach deiner Betrachtung des Legendären Fischers aus Ocarina of Time Seena ansiehst, wird sie ihren Rücken kratzen. Wenn du mit ihr sprichst, wenn sie sich kratzt, macht sie eine Anmerkung darüber. In Ocarina of Time kratzte sich der Fischer stets unruhig seinen Rücken.

#Die Wirkung von Wasser

Du kannst Kürbisse anwachsen lassen, wenn du Wasser auf sie kippst. Das verbessert die Gegenstände, die sie dir geben. Du kannst ebenso auf bestimmte Leute Wasser gießen, um eine Reaktion zu erhalten. Das scheint im Spiel wohl der einzige Gebrauch von Wasser, abgefüllt in Flaschen, zu sein.

#Bezahle den Vogel

Auf deinem Weg zum Waldschrein kannst du Lampenöl und rotes Elixier von dem Vogel klauen. Wenn du wegrennst, ohne zu zahlen, wird der Vogel dich das nächste Mal angreifen und dich als Dieb bezeichnen. Dies ist eine kleine Anspielung auf Link's Awakening.

#Link öffnet Türen

Wenn du Türen in einem Kerker öffnest, öffnet Link sie selbst - zum ersten Mal in einem Zelda Spiel. Schmutz wird beim ersten Mal von der Tür zurückgehen, aber beim nächsten Mal bleibt sie sauber. Nettes, kleines Detail.

#Das Ordon Schild

Das Ordon-Schild ist ein einmaliger Gegenstand. Du kannst als Ersatz den Holz-Schild beim Maro Markt kaufen, aber dieser ist anders geformt und besitzt ein anderes Zeichen.

Zelda Europe Lösungen – Twilight Princess

www.zeldaeurope.de

#Die Magieleiste

Es gibt ein Gerücht, dass, wenn ein blauer Schleim und ein gelber Schleim zusammengehen, sie einen grünen Schleim bilden werden. Der Sinn des grünen Schleims würde darin liegen, die Magieleiste aufzufüllen, ein Spielelement, das in der Entwicklung von Twilight Princess fallen gelassen wurde. Zur Magieleiste gibt es aus den früheren Entwicklungsstadien vereinzelte Screenshots.

Dank Kevin K. können wir einen solchen Screenshot zeigen:



#Ängstliche Wachen

Wenn du als Wolf nach Stadt Hyrule gehst, werden die Wächter dich umkreisen. Wenn du Midnas Magieangriff nutzt und die Wachen in deinen Kreis ziehst, werden sie sich erschrecken und Gegenstände bzw. Rubine fallen lassen.

#Kein Feuer bitte!

Im Bomben-Geschäft von Kakariko gibt es Zeichen, die dir sagen, keine Sachen mitzubringen, die ein Feuer entzünden können. Wenn du deine Laterne herausnimmst, wird Burns dich ermahnen. Wenn du die Laterne oben herausnimmst, wird er auf seinen Schreibtisch laut schlagen und Wasser auf dich fallen lassen.

#Der ominöse Postbote

Der Briefträger kann an verschiedenen Plätzen im Spiel gefunden werden, aber nicht nur dort. Er kann an mehreren Stellen, einschließlich Kakariko, dem Hoheitsgebiet der Zoras und sogar in der Drillhöhle gesehen werden. Der Postbote kann auch im Stall von Ordon auftauchen - Unheimlicher Typ ...

#Rubinregen

Tötest du in bestimmten Gebieten alle Feinde, werden gelbe und blaue Rubine vom Himmel und / oder den Bäumen fallen.

#Links Falke

Links Falke kann gesehen werden, wenn es in dem Gebiet Falkengras gibt.

Zelda Europe Lösungen – Twilight Princess

www.zeldaeurope.de

#Feuerwerk in Hyrule

Schieße einen Bomben-Pfeil in den Himmel für einen sofortigen Feuerwerkskörper.

#Ganondorf angeln

Hole beim finalen Schwertkampf gegen Ganondorf die Angel heraus. Ganondorf wird verwundert dem Köder nachsehen und stehen bleiben, sobald du ihn nach ihm wirfst. Jetzt zügig das Schwert herausnehmen und zuschlagen - er ist so fasziniert und kann nicht kontern.

#Nasse Katzen

Schau dir die Katzen im Vergessenen Dorf an. Nimm eine Katze und geh mit ihr zum Wasser. Nun lässt du die Katze los und die Katze wird nass. Normalerweise gehen die Katzen auf Link zu, nachdem sie aber nass geworden sind, laufen sie von Link weg. Höre dir das Miauen der nassen Katzen an. Um die nassen Katzen wieder auf den Arm nehmen zu können, musst du sie als Wolf vorher ansprechen. Verwandest du dich wieder zurück, könnt ihr sie ganz normal nehmen, als wäre nichts passiert. Das war sicher Miyamotos Werk.

#Früher zum Angelteich

Man kann bereits zum Angelteich, bevor man das Masterschwert besitzt. In Ranelle, der Hyrule Ebene nördlich des Schlosses, ist ganz im Norden ein Felsen. Sprengt ihn einfach weg.