

## TIPPS & TRICKS

In der nachfolgenden Sammlung zu **Zelda: Twilight Princess** befinden sich zahlreiche kleine Tipps, Bugs und Tricks. Dabei sind es so viele Einträge, dass wir nicht alle getestet haben. Probiert es aus und [schreibt uns](#), wenn es ein Erfolg war oder dieser Trick überhaupt nicht funktioniert hat. Have Fun!

### #Die zwei riesigen Statuen vor dem Schrein des Masterschwerts

Dies ist wohl eines der kniffligsten Rätsel des Spiels, aber zu deinem Glück haben wir dir den Weg notiert. In folgender Richtung musst du jeweils springen, um die Statuen an den richtigen Platz zu schicken:

*Links, Runter, Rechts, Rechts, Rauf, Links, Rauf, Rauf,  
Links, Rauf, Runter, Runter, Rechts, Rauf.*

### #Nicht alle Rubine einsammeln

Du solltest gerade zu Anfang nicht alle Rubine einsammeln; besser nur soviel, sodass du dir ein oder zwei Dinge kaufen kannst, die du auch wirklich brauchst. Bis zu den Goronen benötigst du fast nichts, wofür du Rubine benötigst. Grund ist die kleine Geldbörse, in die zu Beginn des Spiels ledig 300 Rubine hinein passen. Für diejenigen, die jede Truhe aufsuchen möchten, können dann diese Rubine einsammeln, ohne dass sie aufgrund ihres begrenzten Volumen scheitern. Oftmals ist es ärgerlich, wenn man in den Dungeons die Schatztruhen stehen lassen muss, falls die Geldbörse schon prall gefüllt ist.

### #Einmal ein Huhn sein

Willst du einmal für knapp 10 Sekunden ein Hühnchen sein? Dann suche dir eins (z.B. in Ordon, Kakariko oder am Hylia-See) und drescht auf es ein! Nach einigen Treffern mit Schwert oder einem anderen Gegenstand, darfst du zehn Sekunden lang mit ihm laufen und mithüpfen.

### #Die Eldin-Brücke

Wenn du in der Gerudo-Wüste bist, gehe nach Westen: Dort wirst du schon von Weitem eine hohe Felsformation sehen. Schieße dich mit dem Greifhaken an den Baum und danach an die fliegende Pflanze über dir, um auf die nächste Ebene zu gelangen. Kämpfe an dieser Stelle gegen die 3 Schattenläufer und du schaffst dir einen weiteren Teleportpunkt. Nun siehst du dort einen riesigen grauen Stein: Es ist das vermisste Brückenstück aus Eldin! Sprich mit Midna und teleportiert euch zur Brücke von Eldin (Voraussetzung ist natürlich, du hast bereits dort die Schattenläufer erledigt). Die Brücke ist nun wieder repariert.

### #Maro Markt

Maro sammelt in Kakariko Spenden für den Bau einer Brücke. Diese Brücke befindet sich am Osttor von Hyrule-Stadt. Zunächst musst du für die Brücke 1000 Rubine einzahlen. Ist das getan, sprich mit dem Goronen bei der Brücke. Er ist schwach und braucht Quellwasser. Teleportiere dich nach Kakariko und rede mit dem Goronen-Ältesten vor dem Maro Markt. Er sagt dir, dass du das Quellwasser überbringen sollst. Ist das geschafft, musst du statt 2000 Rubinen nur noch 200 Rubine bezahlen. Sind auch diese gezahlt, expandiert der Maro Markt nach Stadt Hyrule und du kannst dir die Magie-Rüstung für 598 Rubine kaufen.

# Zelda Europe Lösungen – Twilight Princess

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## #Links Kunststücke

Siegespose: Wenn Link bestimmte Gegner besiegt und du rasch das Schwert einsteckst, fuchelt Link mit dem Schwert herum und steckt es lässig in die Schwertscheide. Hier eine kleine Liste von Gegnern wo es klappt:

Bulbins (nicht die Bokoblins!): Das sind z.B. die, die dich mit Feuerpfeilen beschießen oder auf den Ebern geritten kommen.

Gepanzerter Echsalfos: Alle großen Echsen, die mit Schwert und Schild kämpfen.

Riesen-Skulltula: Die ganz Großen, welche einen Totenkopf auf dem Rückenleib besitzen.

Mit Salto vom Pferd: Normalerweise macht Link das automatisch, sobald ein Gegner hinter dir ist und du von Epona absteigen willst. Aber wenn du jederzeit mit einem Rückwärtssalto von Epona absteigen willst, dann drücke die R-Taste und Link geht in Deckung, indem er mit dem Schild sich vor Angriffen wappnet. Dann drücke A und Link springt mit einem gekonnten Rückwärtssalto von Epona.

Schneller Aufstieg auf Epona: Wenn du von hinterrücks auf Epona steigst, springt Link sofort drauf und du reitest sofort im Galopp los.

Rollangriff: Wenn du eine normale Vorwärtsrolle gemacht hast, drücke während der Rolle oder kurz vor dem Aufstehen B, dann sticht Link mit dem Schwert aus der Rolle heraus zu.

Entgegengesetzte Wirbelattacke: Im Gegensatz zu früheren Zelda Ablegern kann Link mit der Wirbelattacke sich auch linksherum drehen: Einfach den Analogstick linksherum drehen und Link dreht sich in entgegengesetzter Richtung herum.

## #Epona um 180 Grad drehen

Während du mit Epona reitest, kannst du den Analogstick nach hinten drücken, um Epona anzuhalten. Wenn du jedoch den Analogstick nach hinten gedrückt hältst, während du mit Epona stehst, dann drehst du dich um 180 Grad mit Epona. So kannst du schnell die Richtung wechseln.

## #Das Falkenauge

Nach dem Feuerberg gehst du in den Maromarkt in Kakariko und kaufst dir den Hylia-Schild. Wenn du nach kurzer Zeit wieder zum Markt gehst, kannst du dir für schlappe 100 Rubine das Falkenauge kaufen. Mit diesem Gegenstand macht das Scharfschießen mit dem Heroen-Bogen gleich viel mehr Spaß.

## #Einkaufen für 1 Rubin

Du kennst sicher den Papagei, der vor dem Waldschrein einen kleinen Laden führt. Wenn du etwas bei ihm kaufst, sollst du paar Rubine in die Box rechts legen, da er dich ansonsten beim nächsten Mal angreifen wird (denn du Dieb hast ihn bestohlen).

Jedoch kann man bei ihm ganz billig einkaufen, besonders wenn du mehrere Flaschen bei dir hast, kannst du diese allesamt auffüllen und nur einen grünen Rubin in die rechte Box legen. Deine minimalistische Zahlungswut wird er ledig damit kommentieren, dass du nächstes Mal mehr zahlen sollst und schon hast du einen billigen Einkauf getätigt. Das kannst du immer wieder tun, 1 Rubin reicht völlig aus.

# Zelda Europe Lösungen – Twilight Princess

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## #Seena wird wütend

Wenn du zu Seena zum Angelteich gehst, ihr Haus besuchst und dann andauert gegen die Wand rollst, wird sie wütend und schmeißt dich raus. Aber keine Angst: Wenn du wieder rein gehst und dich entschuldigst, ist wieder alles in Ordnung.

## #Knochenkrieger auch ohne Bomben

Wenn du gerade keine Bomben dabei hast, kannst du die Stalfos-Ritter auch mit dem Morgenstern besiegen. Den Morgenstern findest du in der Bergruine nach dem gepanzerten Armorfos in der großen Truhe, die er dir überlässt.

## #In der Drillhöhle Lebensenergie auffüllen

In der Drillhöhle in der Gerudo-Wüste kann man sehr gut Schleimgelee zur Wiederherstellung der Lebensenergie in die Flaschen füllen. In einem der Räume, in denen sich die Schleime befinden, einfach wie gehabt diese erschlagen und das Schleimgelee mit der Flasche aufnehmen. Da die Schleime sich sofort immer miteinander verbinden und es so schwierig wird, an die glitzernden Schleime (füllen alle Herzen auf und geben kurzzeitig verstärkte Angriffskraft) oder an die roten Schleime (füllen acht Herzen auf) heranzukommen, solltest du ruhig das Schleimgelee der violetten Kollegen in die Flaschen aufnehmen! Lustigerweise füllt das violette Schleimgelee in der Drillhöhle stets alle Herzen wieder auf, anstatt es wie sonst eine Zufallswirkung hat.

## #Rasch 100 Pfeile finden

Wenn du wenig Pfeile hast, dann gehe zur Eldin-Brücke und nimm den nördlichen Weg. Nach einiger Zeit siehst du dann drei Bulbin-Schützen auf einer Anhöhe. Sie werden sofort auf dich schießen. Laufe nun in sehr kleinen Kreisen. Da die Gegner dich nicht direkt treffen werden, landen die Pfeile zu deinem Glück direkt neben dir. Alles was du jetzt noch tun musst, ist die Pfeile nacheinander aufzusammeln. So bekommst du schnell und kostenlos – vor allem wenn du den Riesigen Köcher besitzt - 100 Pfeile.

## #Ein böses Faul

Sobald du die Bergruine abgeschlossen hast, kannst du an der Spitze des Eisgipfels ein Snowboard-Rennen gegen Yeti und seine Frau Matronia starten. Wenn du also gerade gegen den Yeti oder Matronia fährst, kannst du versuchen, den Schwanz des Yetis bzw. Matronia anzugreifen. Sie werden sich dann für einige Zeit langsamer und drehen sich. In dieser Zeit kannst du sie auch praktisch überholen.